Lookup

Syntax
BASCOM-Quellcode

```
1. Zielvariable = Lookup(index, Label)
```

- Index darf eine maximal 16 Bit große Variable oder Konstante sein, d.h. der höchste anwendbare Index ist 65535.
- Indizes beginnen von 0 an.
- Alle Elemente einer Datentabelle müssen vom selben Typ sein.
- Die Zielvariable muss vom selben Typ wie die zu lesenden **Daten** sein.

Der Index wird nicht auf Überschreitung von Tabellengrenzen geprüft. Der Programmierer muss also sicherstellen, dass der Zugriff auf den Datenspeicher in einem gültigen Bereich, also innerhalb der Grenzen des gefragten Datenpools geschieht. Überschreitungen führen in der Regel zu falschen Ergebnissen, was je nach System unvorhersehbare Folgen haben kann. Das folgende einfache Beispiel demonstriert die Anwendung von Lookup. Dabei werden die Bitmuster für die Ziffern 0 bis 9 aus einer LUT geladen und direkt an den Port gereicht, an dem sich eine Sieben-Segment-Anzeige befindet. Die For-Schleife bestimmt bereits die Grenzen des Index 'Ziffer'.

Beispiel

BASCOM-Quellcode

```
1. $regfile = "m32def.dat"
2. $crystal = 8000000
3. $hwstack = 40
4. $swstack = 16
5. $framesize = 32
6. Config Porta = Output
7. ' A.0(a), A.1(b), A.2(c), A.3(d), A.4(e),A.5(f), A.6(g)
8. Dim Ziffer As Byte
9. Do
10. For Ziffer = 0 To 9
11. Porta = Lookup(ziffer , Lut_7seg)
12. Wait 1
13. Next
14. Loop
15. End
16. '_____
17. '---------------------------------------
18. 'Common kathode
19. ' a
20. ' ____
21. ' f | | b
22. ' |_g__|
23. ' e | | c
24. ' |____|
25. ' d
26. Lut_7seg:
27. ' _gfedcba
28. Data &B00111111 '0
29. Data &B00000110 '1
30. Data &B01011011 '2
31. Data &B01001111 '3
32. Data &B01100110 '4
33. Data &B01101101 '5
```

39. Data &B01011101 '6
40. Data &B00000111 '7
41. Data &B01111111 '8
42. Data &B01100111 '9

Alles anzeigen